










MapBasic Cursors

Jacques Paris 29/08/2002 jacques@paris-pc-gis.com

Définis dans ICONS.DEF version 6.50

MB code		MB code	
0	MI_CURSOR_ARROW	131	
1	MI_CURSOR_IBEAM	132	
		133	
128		134	
129		135	
130		138	

Notes:


























1 – Les codes < 128 sont des curseurs “Windows” et peuvent être utilisés dans certains cas (comme retourner à un curseur standard)

2 – Certains sont définis en groupe de 2 (16x16 et 32x32) l’un étant automatiquement choisi selon l’installation. D’autres sont offerts en 2 tailles, les deux des 32x32 (ex. 134 –162, 139 – 147)

3 – Utiliser un code > 127 qui n’est pas listé dans ces 2 tables entraîne une erreur interne 30901 et l’explosion de MapInfo 6.50

4 – Le curseur “Windows” 2 est re-spécifié dans le DLL d’une façon très similaire au 138 (crosshair)

Disponibles avec MIRE650.DLL

MB code		MB code	
137		151	
139		152	
140		153	
141		154	
142		155	
143		156	
144		157	
145		158	
146		159	
147		160	
148		161	
149		162	
150		163	